

120 Zone de données codées : Ressources cartographiques – Généralités

Définition

Cette zone contient des données codées de longueur fixe généralement applicables aux ressources cartographiques.

Occurrence

Obligatoire pour les ressources cartographiques.
Non répétable.

Indicateurs

Indicateur 1	blanc	Non défini
Indicateur 2	blanc	Non défini

Sous-zone(s)

\$a Données codées sur les ressources cartographiques – Généralités
Toute donnée entrée en \$a est identifiée par sa position à l'intérieur de la sous-zone. Par convention, les positions sont numérotées de 0 à 12. Toutes les positions définies doivent apparaître dans la sous-zone.
Obligatoire.
Non répétable.

Liste des éléments de données de longueur fixe de la sous-zone \$a

Nom de l'élément de données	Nombre de caractères	Positions des caractères
Couleur	1	0
Index	1	1
Texte explicatif	1	2
Représentation du relief	4	3-6
Projection cartographique	2	7-8
Méridien de référence	4	9-12

Remarque(s) sur le contenu de la zone

\$a Données codées sur les ressources cartographiques – Généralités

Position 0 Couleur
Un code à un caractère indique l'utilisation de la couleur dans la ressource.

a = monochrome
b = polychrome

Position 1 Index
Un code à un caractère indique si la ressource comporte un index ou une liste de noms.

a = présence d'index ou de liste de noms – sur la ressource cartographique elle-même
b = présence d'index ou de liste de noms – en accompagnement de la ressource cartographique, sous forme de livret, d'opuscule, de couverture volante, etc.

- c = présence d'index ou de liste de noms – localisation non précisée
y = absence d'index ou de liste de noms
- Position 2 Texte explicatif
Un code à un caractère indique si la ressource comporte du texte.
- a = présence de texte – sur la ressource cartographique elle-même
b = présence de texte – en accompagnement de la ressource cartographique, sous forme de livret, d'opuscule, de couverture volante, etc.
y = absence de texte
- Positions 3-6 Représentation du relief
Des codes alphabétiques indiquent les types de représentation du relief. La liste permet d'encoder seulement les types de représentation les plus couramment rencontrés.
On peut utiliser jusqu'à quatre codes : ceux-ci doivent être justifiés à gauche. Les positions inutilisées contiennent des blancs ; lorsqu'aucun type de représentation du relief n'est mentionné, les quatre positions contiennent des blancs.
Les codes sont saisis selon l'ordre d'importance des différents types de représentation du relief dans la ressource décrite.
- a = courbes de niveau
b = relief par estompage
c = teintes hypsométriques – procédé par couches
d = hachures
e = bathymétrie – sondes
f = courbes figuratives
g = points cotés
h = autres méthodes en couleurs (à la manière d'Imhof par exemple)
i = images en élévation ou en perspective
j = morphographies ou formes du terrain représentées selon leur type (à la manière de Lobeck, Raisz, Fenneman par exemple)
k = bathymétrie – lignes isobathes
x = non applicable
z = autres méthodes de représentation du relief
- Positions 7-8 Projection cartographique
Un code à deux caractères indique le type de projection utilisée si celle-ci est mentionnée sur la ressource.
- Projections azimutales
- aa = Aitoff
ab = gnomonique
ac = azimutale équivalente de Lambert
ad = orthographique
ae = azimutale équidistante
af = stéréographique
ag = azimutale équivalente
au = azimutale, de type spécifique inconnu
az = azimutale, autre type spécifique connu
- Projections cylindriques
- ba = Gall
bb = homolographique de Goode
bc = cylindrique équivalente de Lambert
bd = conforme de Mercator
be = cylindrique de Miller
bf = Mollweide
bg = sinusoidale
bh = transverse de Mercator

bi = Gauss
 bj = plate carrée
 bk = de Cassini
 bl = Laborde
 bm = oblique de Mercator
 bu = cylindrique, de type spécifique inconnu
 bz = cylindrique, autre type spécifique connu

Projections coniques

ca = Albers
 cb = Bonne
 cc = conique conforme de Lambert
 cd = conique (simple)
 ce = conique conforme oblique bipolaire de Miller
 cf = De Lisle
 cg = polyconique modifiée (carte internationale du monde)
 ch = conique conforme de Tissot
 cp = polyconique
 cu = conique, de type spécifique inconnu
 cz = conique, autre type spécifique connu

Autres projections¹

da = Armadillo de Raisz
 db = en forme de papillon
 dc = Eckert
 dd = homolosine de Goode
 df = Van der Griten
 dg = Dymaxion
 dh = cordiforme
 di = polyhédrique
 uu = type de projection inconnu
 xx = non applicable
 zz = autre type connu

Positions 9-12 Méridien de référence

Un code à deux caractères indique le méridien de référence de la ressource lorsqu'il est mentionné ou facilement identifiable.

On peut indiquer jusqu'à deux méridiens de référence : les codes doivent être justifiés à gauche. Les positions inutilisées contiennent des blancs.

aa = Greenwich, Royaume-Uni (méridien de référence internationale)
 ab = Amsterdam, Pays-Bas
 ac = Athènes, Grèce
 ad = Batavia (Djakarta), Indonésie
 ae = Berne, Suisse
 af = Bogotá, Colombie
 ag = Bombay, Inde
 ah = Bruxelles, Belgique
 ai = Cadix, Espagne
 aj = Le Cap, Afrique du Sud
 ak = Caracas, Venezuela
 al = Copenhague, Danemark
 am = Córdoba, Argentine
 an = Île de fer, Canaries

¹ NdT : le texte anglais contient un code « de = Miller's bipolar » qui n'a pas été retenu dans la traduction française, l'existence d'une projection de Miller, différente de la cylindrique, codée « be », ou de la conique conforme oblique bipolaire, codée « ce », n'étant pas attestée.

ao =	Helsinki, Finlande
ap =	Istanbul, Turquie
aq =	Julianehaab, Groenland
ar =	Lisbonne, Portugal
as =	Londres, Royaume-Uni
at =	Madras, Inde
ba =	Madrid, Espagne
bb =	Mexico, Mexique
bc =	Moscou, Russie
bd =	Munich, Allemagne
be =	Naples, Italie
bf =	Oslo, Norvège
bg =	Paris, France
bh =	Pékin, Chine
bi =	Philadelphie, Etats-Unis
bj =	Pulkovo (Saint-Pétersbourg), Russie
bk =	Rio de Janeiro, Brésil
bl =	Rome, Italie
bm =	Santiago, Chili
bn =	Stockholm, Suède
bo =	Sydney, Australie
bp =	Tirana, Albanie
bq =	Tokyo, Japon
br =	Washington (D.C.), Etats-Unis
uu =	inconnu
zz =	autre

Zone(s) connexe(s)

- 131 Zone de données codées : Ressources cartographiques – Mesures géodésiques, quadrillage et mesures verticales
Cette zone permet de décrire en détail les modes de représentation du relief.
- 206 Zone particulière à certains types de ressources : Ressources cartographiques – Données mathématiques
Cette zone contient la mention de projection sous la forme requise par l'ISBD.
- 215 Description matérielle
Cette zone contient aussi des informations sur l'utilisation de la couleur dans une ressource, données sous forme textuelle.

Exemple(s)

EX 1 ■ 120 ## \$abyaa###bdaa##

Carte en couleurs contenant du texte mais pas d'index. Le relief est exprimé par des courbes de niveau. La projection utilisée est la projection conforme de Mercator et le méridien de référence est le méridien de Greenwich.

La zone se décompose comme suit :

Position	Valeur	Notes
0	b	polychrome
1	y	absence d'index
2	a	présence de texte sur la ressource cartographique
3-6	a###	expression du relief par courbes de niveau
7-8	bd	projection conforme de Mercator
9-12	aa##	méridien de Greenwich

EX 2 ▲

120 ## \$abybag##ccaabg

La ressource décrite est une carte géologique de la région de Cluses (Haute-Savoie) publiée par le Bureau de recherches géologiques et minières (BRGM).

C'est une carte en couleurs, accompagnée d'une notice (89 p.) mais ne comportant pas d'index. Le relief est exprimé par des courbes de niveau et des points cotés. La projection utilisée est la projection conique conforme de Lambert. Il y a deux méridiens de référence : le méridien de Greenwich et le méridien de Paris.

La zone se décompose comme suit :

Position	Valeur	Notes
0	b	polychrome
1	y	absence d'index
2	b	présence de texte en accompagnement de la ressource cartographique (livret)
3-6	ag##	expression du relief par courbes de niveau et points cotés
7-8	cc	projection conique conforme de Lambert
9-12	aabg	méridiens de Greenwich et de Paris

EX 3 ▲

120 ## \$abyekcabdaa##

La ressource décrite est une carte marine des « Ports et mouillages en Bretagne sud », publiée par le Service hydrographique et océanographique de la marine.

C'est une carte en couleurs, ne comportant ni index, ni texte explicatif. Le relief est exprimé par des courbes de niveau et des teintes hypsométriques, ainsi que par des sondes et des lignes isobathes en ce qui concerne la bathymétrie. La projection utilisée est la projection conforme de Mercator. Le méridien de référence est le méridien de Greenwich.

La zone se décompose comme suit :

Position	Valeur	Notes
0	b	polychrome
1	y	absence d'index
2	y	absence de texte
3-6	ekca	expression de la bathymétrie par sondes et lignes isobathes, du relief par teintes hypsométriques et courbes de niveau. S'agissant d'une carte de fonds marins, la bathymétrie est l'information la plus importante : elle est donc indiquée en premier.
7-8	bd	projection conforme de Mercator
9-12	aa##	méridien de Greenwich